



Zadanie absolventskej práce

|  |  |
| --- | --- |
| **Študentské Trénerské Centrum** |  |
| **Ročník:** |  |
| **Meno a priezvisko študenta/študentky:** |  |
| **Téma absolventskej práce  v slovenskom jazyku:** |  |
| **Téma absolventskej práce  v anglickom jazyku:** |  |
| **Cieľ absolventskej práce:**  **(1 – 2 vety)** |  |
| **Stručný obsah, popis témy:** |  |
| **Meno a priezvisko konzultanta:** |  |
| **Termín odovzdania témy: Termín odovzdania práce:** | **5.2.2020 31.5.2020** |

**Dátum**: **Podpis študenta**

Obsah

[Zadanie absolventskej práce 1](#_gjdgxs)

[1](#_30j0zll) Absolventská práca ŠTC 4

[1.1](#_1fob9te) Cieľ absolventskej práce 4

[1.2](#_3znysh7) Témy absolventskej práce 4

[1.2.1](#_2et92p0) Vývoj aplikácie 4

[1.2.2](#_tyjcwt) Realizácia školskej infraštruktúry na konkrétnej škole 4

[1.2.3](#_3dy6vkm) Návrh a realizácia školení s tematikou technológií Microsoftu 5

[1.2.4](#_1t3h5sf) Nasadenie Office 365 v škole 5

[1.2.5](#_4d34og8) Minecraft: Education Edition a svety využiteľné pre vyučovací proces 6

[1.2.6](#_2s8eyo1) Power BI – vizualizácia 6

[1.2.7](#_17dp8vu) Grafika pre marketingovú kampaň na sociálnych sieťach 6

[1.2.8](#_3rdcrjn) Vlastná téma 6

[1.3](#_26in1rg) Parametre odovzdaného dokumentu 7

[1.3.1](#_lnxbz9) Obsah práce 7

[1.3.2](#_35nkun2) Nastavenie Strán 7

[1.3.3](#_1ksv4uv) Formáty 8

[1.3.4](#_44sinio) Obrázky 8

[1.3.5](#_2jxsxqh) Tabuľky 9

[1.3.6](#_z337ya) Citácie, Bibliografia 9

[1.4](#_3j2qqm3) Projekt absolventskej práce 12

[1.4.1](#_1y810tw) Prípravná časť 12

[1.4.2](#_4i7ojhp) Realizácia 12

[1.4.3](#_2xcytpi) Výskum 12

[1.4.4](#_1ci93xb) Záver a zhodnotenie 13

[1.4.5](#_3whwml4) Zoznam tabuliek - ukážka 13

[1.4.6](#_2bn6wsx) Zoznam obrázkov - ukážka 13

[1.4.7](#_qsh70q) Prílohy 13

[1.5](#_3as4poj) Prezentácia pri obhajobe 14

[1.5.1](#_1pxezwc) Konzultanti 14

[1.5.2](#_49x2ik5) Odovzdávanie 15

# Absolventská práca ŠTC

Tento dokument opisuje význam absolventskej práce Študentského trénerského centra Microsoft, definuje jej ciele, témy, postupy a formu.

## Cieľ absolventskej práce

Cieľom absolventskej práce je praktické spracovanie vybraného projektu   
a vypracovanie písomnej záverečnej práce, ktorá podrobnejšie popíše, ako praktické spracovanie úlohy prebehlo a s akým výsledkom.

Absolventská práca je zakončená obhajobou pred hodnotiacou komisiou.  
Hodnotiť budeme predovšetkým obsah a praktické prevedenie úlohy, ale tiež profesionalitu vašej práce a to vrátane formátovania dokumentu a funkcionalít využitých z aplikácií Office.

## Témy absolventskej práce

### Vývoj aplikácie

Cieľom projektu je navrhnúť a vytvoriť aplikáciu. Aplikácia môže byť vyvíjaná na mobilné zariadenia (platforma Xamarin) alebo pre PC (platforma UWP). Aplikácia samozrejme môže používať inteligentné služby (napr. Azure Cognitive Services). Publikovanie aplikácie musí byť užívateľsky jednoduchá a samozrejme funkčná.

### Realizácia školskej infraštruktúry na konkrétnej škole

Cieľom projektu je návrh prípravy a zavedenia serverových technológií Microsoft do školskej infraštruktúry. Projekt by mal zmapovať súčasný stav školskej siete, optimalizovať ju a navrhovať zavedenie systému jednotného prihlasovania užívateľov s použitím Microsoft Windows Serveru a služieb Active Directory. Výsledkom bude návrh funkčnej siete s definovanými skupinami užívateľov, práva prístupov k zdieľaným prostriedkom (tlačiarne, dátové úložiská) a monitoring prevádzky.

### Návrh a realizácia školení s tematikou technológií Microsoftu

Práca obsahuje podrobnú analýzu potrieb školení na vybranej škole, následný návrh vhodného školenia, konferencie alebo workshopu - akcie pre viac účastníkov z lokálnej školy a blízkych škôl - príprava a realizácia.

Aktuálne iba virtual events, teda realizácie v online prostredí. Využite nástroje akými sú napr. Live Events v Teams.

Realizácia školení bude doložená fotografiami (s doloženými súhlasmi o GDPR) a video záznamom časti školenia a online dotazníkom pre účastníkov, kde vyjadria svoje hodnotenie kurzu. Školenie musí obsahovať oblasť Microsoft technológií a to v podobe vylepšení znalostí účastníkov. Témy si každý študent definuje sám. Je vhodné aby bola účasť prizvaných speakrov.

### Nasadenie Office 365 v škole

Cieľom projektu je nasadenie O365 v škole. Nasadeniu by mala predchádzať analýza súčasného stavu riešenia elektronickej komunikácie v škole, zistiť aktuálny stav, ako škola rieši emailovú a inú elektronickú komunikáciu v rámci školy a mimo školu, GDPR súlad súčasného riešenia, “vysvetlenie” výhod O365 vedeniu školy. Navrhnúť proces migrácie aktuálneho riešenia do O365 (step by step proces), návrh skupín, vytvárania používateľov (automatizovanie napr. cez ADconnect alebo cez School Data Sync) s ohľadom na štruktúru školy a jej potreby.

### Minecraft: Education Edition a svety využiteľné pre vyučovací proces

Svety využiteľné pre vyučovací proces. Návrh Minecraft svetov s využitím pre školskú výuku, doplnenie o programovacie prvky. Všetko bude oživené o realizáciu hodiny s vybranou triedou na základnej škole. Všetko bude doplnené metodikou tak, aby sa celá práce dala považovať za metodický materiál.

### Power BI – vizualizácia

Vizualizácia dát, cieľom projektu bude spracovania a vizualizácia dátových štruktúr, príprava presného výukového a metodického materiálu ako pracovať s PowerBI. Všetko bude doplnené o živé ukážky s videom, ktoré by mohlo byť použiteľné vo výuke. Súčasťou projektu bude prieskum v konkrétnej škole a jeho realizácie v podobe otestovania vybranej skupiny osôb.

### Grafika pre marketingovú kampaň na sociálnych sieťach

Cieľom projektu je pripraviť set bannerov a grafických prvkov pre pripravovanú marketingovú kampaň na nábor študentov do programu Microsoft ŠTC. Grafika by mala sprevádzať texty, zobrazovať základné informácie o programe, pritiahnuť pozornosť a osloviť zamýšľanú cieľovú skupinu. Dôležité je spraviť dôkladnú analýzu prostredia vybraných sociálnych médií (Facebook, Twitter, Instagram, LinkedIn), z grafického pohľadu a je treba ctiť pravidlá a technické požiadavky jednotlivých sociálnych sietí.

### Vlastná téma

## Parametre odovzdaného dokumentu

Dĺžka textu práce bude min. **7 normostrán A4 textu.** (jedna normostrana bude mať cca 1500 znakov vrátane medzier – teda približne 200 slov). Ďalej práca bude obsahovať ostatné súčasti štruktúry dokumentu (titulná strana, obsah...) viď. kapitola Obsah práce. **Prílohy uveďte na konci práce v ľubovoľnej dĺžke.**

### Obsah práce

Práca bude obsahovať:

* Titulný list
* Zadanie absolventskej práce
* Obsah
* Úvod (začiatok zobrazenia číslovania stránok)
* Jadro absolventskej práce
* Záver
* Zoznam použitej bibliografie a zdrojov
* Zoznam tabuliek, grafov, obrázkov
* Prílohy

### Nastavenie Strán

Strany budú mať nastavenia nasledovne:

* Úprava okrajov strany pre prácu je **2,5 cm z každej strany**.
* Strany budú obsahovať hlavičku a pätu vrátane číslovania všetkých strán, okrem titulnej stránky, zadania absolventskej práce a obsahu. Strany sa číslujú arabskými číslicami **od začiatku dokumentu**.Viditeľné číslice sa zobrazia až od časti s úvodom.

### Formáty

Formát písma bude nastavený nasledovne:

* Riadkovanie: **1,5**
* Formát písma základného textu: **Segoe UI Light,** veľkosť **12 bodov**
* Formát písma hlavných nadpisov: **Segoe UI Semilight,** veľkosť **16 bodov**
* Formát písma podnadpisov: **Segoe UI Semilight,** veľkosť **14 bodov**

Úpravy písma ako je *kurzíva* alebo **tučné** zvýraznenie sa môžu v práci vyskytovať.

Odseky sa v práci oddeľujú posunutím prvého riadku od okraja o 6 bodov (1,27 cm). Pod nadpisom a medzi odsekmi sa nevynechávajú žiadne prázdne riadky. Zarovnanie textu má byť do bloku, nadpisy kapitol a podkapitol budú zarovnané vľavo.

### Obrázky

V celom dokumente sa budú nachádzať **obrázky**. Každý obrázok bude mať výšku maximálne 4 cm, budú zarovnané **na stred** a budú mať popis. V obrázkoch budú použité aspoň dva efekty obrázka a obrázku bude pridelený popis.

Rozlíšenie obrázkov odporúčame na minimálne 300 dpi.



**Obrázok 1 - Správne vložený a dostatočne kvalitný obrázok (rozlíšenie 300 DPI)**



**Obrázok 2 - Nekvalitný obrázok (rozlíšenie 72 DPI, extrémna kompresia)**

### Tabuľky

Tabuľky budú formátované pomocou preddefinovaných štýlov tabuľky a budú obsahovať titulky. Texty v bunkách sú zarovnané ľubovoľne avšak čísla budú zarovnané vpravo tak, aby obsah vyzeral kompaktne.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 2000 | 2001 | 2002 | 2003 | 2004 |
| Jačmeň | 496 382 | 492 151 | 488 070 | 549 955 | 564 509 |
| Pšenica | 972 711 | 935 210 | 848 830 | 648 390 | 603 412 |
| Kukurica | 39 317 | 45 299 | 70 569 | 78 040 | 79 898 |
| Celkom | 1 559 360 | 1 527 874 | 1 468 496 | 1 353 756 | 1 327 833 |

**Tabuľka 1 - Osevná plocha**

### Citácie, Bibliografia

V dokumente je potrebné použiť **citácie,** citované podľa platných bibliografických noriem. Súčasťou bude tiež samotná bibliografia. Všetko, čo je v práci prevzaté od iného autora, musíme priamo citovať a následne uviesť v zozname použitej bibliografie a zdrojov. Veľmi často sa k tomuto účelu využívajú aj poznámky pod čiarou.

#### Ukážka jedného autora - Literatúra:

BĚLOHLÁVEK, František, 2010. 15 typů lidí: jak s nimi jednat, jak je vést a motivo-vat. Praha: Grada. ISBN 978-80-247-3001-1.

#### Ukážka - Článok

SVOBODOVÁ, Kamila, 2006. Genderové aspekty stárnutí: rodina a péče o senio-ry. Demografie, 48(4), s. 256–261. ISSN 0011‑8265.

ŠÍCHA, Jan, 2011. Ion flux characteristics in pulsed dual magnetron discharges used for deposition of photoactive TiO2 films. Plasma Processes and Polymers, 8(3), s. 191–199. ISSN 1612‑8850.

#### Ukážka - Webová stránka, Youtube, Facebook, osobné blogy

TICHÁ, Jana a Miloš TICHÝ, 2011. Jméno Zdeňka Milera nese jedna z planetek obíhajících kolem Slunce. In: Věda.cz [online]. 21. 4. 2011 [cit. 27. 7. 2011]. Do-stupné z: http://www.veda.cz/article.do?articleId=68377.

WESTCOM, 2008. O nás. Webnode.cz [online]. ©2008-2011 [cit. 26. 4. 2011]. Do-stupné z: http://www.webnode.cz/o-nas/.

SRBECKÁ, Gabriela, 2010. Rozvoj kompetencí studentů ve vzdělávání. Inflow: in-formation journal [online]. 3(7) [cit. 6. 8. 2010]. ISSN 1802-9736. Dostupné z: http://www.inflow.cz/rozvoj-kompetenci-studentu-ve-vzdelavani.

Steve Jobs and Steve Ballmer. In: Youtube [online]. 27. 2. 2007 [cit. 25. 5. 2011]. Dostupné z: http://youtu.be/dR8SAFRBmcU. Kanál uživatele RobinZwama.

Petr Nečas. In: Facebook [online]. [cit. 26. 5. 2011]. Dostupné z: http://www.facebook.com/petr.necas.ods.

PIXYCZ. TheHeist. In: Twitter [online]. 27. 5. 2011 [cit. 27. 5. 2011]. Dostupné z: http://twitter.com/#!/pixycz/status/74035435399155712.

#### Ukážka – kombinácia zdrojov

ADOBE CREATIVE TEAM, 2009. Adobe Flash CS4 Professional: Oficiální výukový kurz. Přeložil Lukáš KREJČÍ. Brno: Computer Press. ISBN 978-80-251-2334-8.

BĚLOHLÁVEK, František, 2010. 15 typů lidí: jak s nimi jednat, jak je vést a motivo-vat. Praha: Grada. ISBN 978-80-247-3001-1.

BĚLOHLÁVEK, František, Pavol KOŠŤAN a Oldřich ŠULEŘ, 2001. Management. Olomouc: Rubico. ISBN 80-858-3945-8.

ESPOO. Barbies na výstavě – update. In: Blogger [online]. 8. 11. 2010 [cit. 5. 6. 2011]. Dostupné z: http://blog.espoo.cz/2010/11/barbies-na-vystave.html.

## Projekt absolventskej práce

## Prípravná časť

Prípravná časť bude obsahovať:

* Výber témy
* Uvedenie dôvodu výberu témy
* Bližšie špecifikovanie potrieb pri jednotlivých témach ako napríklad:
  + Jednanie na škole, identifikácia potrieb školy,
  + pokiaľ je téma vývoj aplikácie – definujte ako ste dospeli k potrebe vývoja tejto aplikácie.

### Realizácia

Realizácia absolventskej práce bude obsahovať:

* Postup riešenia – detailne rozpísaný (napr. nastavenie Office365, školenie alebo vývoj aplikácie)
* Táto časť práce bude doplnená o fotografie, či screeny obrazoviek

### Výskum

Zistenie stavu ako je vaša práca využiteľná v praxi. Vytvoríte formulár, v ktorom oslovíte osoby, školy, študentov a pod. Formulár bude obsahovať otázky o projekte,   
o aplikácii, o školení a pomocou nich zistíte záujem a hodnotenie projektu. Bude to zároveň doklad o tom, či ste v projekte pracovali dostatočne dobre. Súčasťou výskumu bude zároveň Vaša záverečná analýza, v ktorej zhodnotíte svoju prácu viď. nasledujúci odstavec Záver a Zhodnotenie.

### Záver a zhodnotenie

Práca bude obsahovať zhodnotenie vašej práce na základe získaných dát z výskumu. Zhodnotenie bude obsahovať časti:

* Čo sa podarilo, čo naopak nie
* Ak by som robil/a tento projekt znova, čo by som urobil/a inak
* Poučenie z práce s ľuďmi a technológiami
* Ako hodnotia moju prácu v škole/používatelia

V závere uvediete celkové osobné zhodnotenie absolventskej práce a projektu a výstupy ako vás táto práca obohatila.

### Zoznam tabuliek - ukážka

[Tabulka 1 - Osevná plocha 7](#_2p2csry)

### Zoznam obrázkov - ukážka

[Obrázok 1 - Správne vložený a dostatočne kvalitný obrázok (rozlíšenie 300 DPI) 7](#_147n2zr)

[Obrázok 2 - Nekvalitný obrázok (rozlíšenie 72 DPI, extrémna kompresia) 8](#_3o7alnk)

### Prílohy

V prílohách práce sa môžu nachádzať:

* Kontakty
  + Práca môže obsahovať presné kontaktné údaje na školu, kde bol projekt realizovaný.
* Referencie a hodnotenie zo školy
  + Krátka referencia od školy, ktorá zhodnotí úspešnosť projektu   
    a spokojnosť so službami.
  + V prípade vývoja aplikácie by bolo vhodné získať spätnú väzbu niekoľkých používateľov aplikácie.

## Prezentácia pri obhajobe

Pre prezentovanie využite prezentačný program či aplikáciu od spoločnosti Microsoft (napr. Microsoft PowerPoint, Sway). Vlastnosti prezentácie:

* Maximálna dĺžka prezentácie bude 20 minút (vrátane otázok poroty)
* Prezentácia môže obsahovať obrázky, tabuľky, webové odkazy, videá.

Porota bude hodnotiť predovšetkým obsahovú stránku veci. Súčasťou prezentácie môže byť praktická ukážka projektu, aplikácie.

Zamerajte sa tiež na svoj prednes a prezentačné zručnosti, ktoré sú zároveň automatickou súčasťou vášho výstupu.

Technické prvky môžu hodnotiť odborníci z praxe.

### Konzultanti

Zoznam dostupných konzultantov:

* Zuzana Molčanová ([zuzana.molcanova@microsoft.com](mailto:zuzana.molcanova@microsoft.com))
* Michal Lenhart ([v-milenh@microsoft.com](mailto:v-milenh@microsoft.com))
* Kristián Balaj ([kristian.balaj@studentstc.sk](mailto:kristian.balaj@studentstc.sk))
* Tomáš Odráška ([tomas.odraska@studentstc.sk](mailto:tomas.odraska@studentstc.sk))
* Tadeáš Dráb ([tadeas.drab@studentstc.sk](mailto:tadeas.drab@studentstc.sk))
* Patrik Hudec ([patrik.hudec@studentstc.sk](mailto:patrik.hudec@studentstc.sk))
* Alexandra Juščáková ([alexandra.juscakova@studentstc.sk](mailto:alexandra.juscakova@studentstc.sk))
* Matej Mazúr ([matej.mazur@studentstc.sk](mailto:matej.mazur@studentstc.sk))

Svojho vybraného konzultanta môžete osloviť priamo v Teams alebo e-mailom pre posúdenie vašej práce.

Kontaktná osoba pre otázky týkajúce sa zadania a formátu absolventskej práce, organizačných vecí pre realizáciu Vášho projektu: Matej Suchý ([matej.suchy@studentstc.sk](mailto:matej.suchy@studentstc.sk))

### Odovzdávanie

Prácu odovzdávate:

* V elektronickej forme – pomocou Microsoft Teams
* Vytlačenú zviazanú aspoň lištou a na druhej stránke podpísanú v **dvoch** kópiách (jednu kópiu si necháte vy, druhú si ponechá spoločnosť Microsoft).

**Deadline** na odovzdanie práce je 31.5.2021, 23:59 prostredníctvom aplikácie Microsoft Teams. Neskoré odovzdanie je nie akceptované.

Vytlačené kópie prácu prinesiete k obhajobe.